

Omegared - Armor Compilation

Autor Omegared
Übersetzer TheDarkRuler
Version 1.8.
Kategorie Rüstungen

Fügt insgesamt drei Rüstungstypen in das Spiel ein.

Typ 01: Schützenrüstung

Für den begabten Fernkämpfer.

Kann unter "Beschlagene Rüstung" geschmiedet werden. Benötigt den Perk zum Schmieden von Stahlrüstungen.

Typ 02: Kampfmagier

Für den kampfgeübten Magier.

Es gibt vier Versionen davon (weiß, schwarz, kaiserlich, nordisch) sowie Handschuhe und Schuhe. Kann bei den Stahlrüstungen geschmiedet werden. Benötigt wird der "Verstärkte Rüstungen"-Perk im Schmiedemenü.

Typ 3: Thanenrüstung

Für den wackeren Schwertkämpfer.

Kann bei den Lederrüstungen geschmiedet werden.

Benötigt wird der "Verstärkte Rüstungen"-Perk im Schmiedemenü.

Haupt-Installation

- 1.) Kopiere den Dataordner der gewünschten Mod(s) in deinen Skyrim/data-Ordner
- 2.) Aktiviere die ESPs in einem Launcher deiner Wahl.

Optionale Installation

Falls du bei der Bogenschützenrüstung eine Variante mit kleineren Brüsten wünschst, so kopiere den Inhalt des Optional_ReduzierteBrustgroesse-Ordners in deinen Skyrim/data-Ordner.

Credits

Omegared 99 für die Originalmod
Egg of Time für den EggTranslator
BethSoft für The Elder Scrolls

Gruß

TheDarkRuler