

ÜBERSETZUNG DER BESCHREIBUNG:

Diese Mod erlaubt es dir, dein eigenes Apfelweinstuben-Restaurant zu betreiben. Lies weiter, um Details zu erfahren. Es ist nicht schwierig, wenn du erst einmal die Grundkenntnisse hast, aber der Inhalt ist komplex und benötigt Erklärung und Verständnis.

HAUPTBESTANDTEILE

- Fermentiere deinen Apfelwein, koche und verdiene Geld mit Gästen.
- Serviere jedem Gast sein Essen selbst, oder stelle eine Kellnerin ein.
- Apfelbäume, um Früchte zu ernten.
- 9 Apfelweinfässer, jedes davon mit eigenem Fermentierungsprozess.
- Abfüllmaschine.
- Möglichkeit, die Apfelweinstube für Gäste zu öffnen oder zu schließen.
- Notizbuch mit deinen persönlichen Notizen, um den Fassstatus zu verfolgen und andere Informationen.
- Bestelle Fleisch, Fisch, Flaschen, etc...
- Bekomme Bestellungen für abgefüllten Apfelwein (Jarls, Wirte, Bürger...).

SCHNELLSTART

Die Apfelweinstube ist gleich außerhalb von Weißlauf gelegen, neben dem Kampfgeborenenhof. In der Apfelweinstube findest du ein Tagebuch. Es erklärt ein bisschen die Geschichte der Apfelweinstube und ein paar Grundlagen, wie das System funktioniert. Danach bist du in der Lage, die Kontrolle zu übernehmen. Denke daran, dass du vor dem Lesen des Tagebuchs nichts bestellen, keine Bestellungen bekommen und die Apfelweinstube nicht für Gäste öffnen kannst, als wäre es nicht deine.

APFELWEINFERMENTIERUNG

Es braucht zuerst Äpfel. Du kannst grüne oder rote Äpfel benutzen. Du kannst sie von deinen eigenen Bäumen ernten (jeder einzelne gibt 8 Äpfel pro Tag), oder du sammelst sie auf deinen Abenteuern (Geschäfte, Höhlen, etc.).

Äpfel müssen in die Apfelpresse gegeben werden. Du brauchst mindestens 100 Äpfel, um die Presse aktivieren zu können, aber du kannst so viele reinton, wie du willst. Sobald die Presse aktiviert ist, produziert sie Apfelsaft. Dies dauert einen Tag. Wenn das abgeschlossen ist, kannst du den Saft in den Dekanter leiten. Der Dekantierungsprozess dauert 2 Tage. Sobald das erledigt ist, kannst du die Flüssigkeit zur Gärung leiten. Um das zu tun, musst du die Fässer öffnen.

Aber denke dran, sobald die Presse leer ist (Saft wurde in den Dekanter geleitet), kannst du sie erneut befüllen und Äpfel pressen. Du kannst den Saft aber nicht in den Dekanter leiten, bevor der vorangegangene Dekantierungsprozess noch nicht abgeschlossen ist und der Saft zur Gärung geleitet wurde, aber du kannst trotzdem etwas Zeit sparen, wenn du ein weiteres Fass befüllen möchtest.

GÄRUNGSFÄSSER

Du besitzt 9 Fässer, jedes mit einem eigenen Namen. Der Gärungsprozess benötigt 5 Tage. Bevor du

den Hahn benutzt, welches die Flüssigkeit vom Dekanter in die Fässer leitet, musst du ein leeres Fass öffnen, oder die Aktion schlägt fehl.

ABFÜLLUNG

Im Keller der Apfelweinstube steht eine Abfüllmaschine. Sie wird mit Apfelwein durch 9 von den Fässern in der Apfelweinstube kommenden Rohren befüllt. Du kannst die Hähne deiner Wahl öffnen. Jeglicher Apfelwein aus den Fässern (sofern irgendeines befüllt ist) wird in die Abfüllanlage geleitet. Außerdem musst du leere Apfelweinflaschen in die Maschine tun. Aktiviere sie und soweit alles OK ist (du hast Apfelwein und leere Flaschen), wird die Maschine den Apfelwein abfüllen. Solltest du 500 Flaschen haben, aber es gibt nur Apfelwein für 200, dann werden 200 befüllt und die restlichen 300 bleiben in der Maschine verfügbar. Solltest du 200 Flaschen haben und Apfelwein für 300, dann werden 200 Flaschen befüllt und der restliche Apfelwein verbleibt.

ESSEN

Du kannst in der Küche Essen kochen, benutze die dafür vorgesehenen Geräte (bislang den Grill / Ofen). Mit dem Essen kannst du Geld verdienen, wenn es von Gästen konsumiert wird, solange die Apfelweinstube geöffnet ist, natürlich. Essen, welches mit dem Standardsystem des Spiels zubereitet wird, wird von dieser Mod nicht erkannt, du musst den Ofen benutzen, weil dieser es dir erlaubt, auszuwählen, was du kochen möchtest, welches dem Apfelweinstuben-Inventar hinzugefügt wird (welches die Gäste benutzen).

KELLNERIN UND ESSEN SERVIEREN

Du kannst das Essen selbst servieren, indem du es aus der Küche holst. Gäste, die Essen erwarten, werden eine Gabel und ein Messer auf dem Tisch liegen haben. Du wirst für jeden Teller bezahlt, den du servierst. Du kannst aber auch eine Kellnerin einstellen, indem du ein Vertragsbuch benutzt, welches in der Beflaggten Mähre (Weißlauf) liegt. Rufe sie in die Apfelweinstube, indem du zur Hütte hinter der Apfelweinstube gehst, in der sie wohnt, solange der Vertrag läuft. Um selbst wieder zu arbeiten und ihr eine Pause zu gönnen, gehe einfach in die Küche und nimm Essen mit.

BESTELLUNGEN ZUM KAUFEN UND VERKAUFEN

Du kannst Essen, Flaschen, etc. bei verschiedenen Händlern bestellen, und die Waren werden direkt in die Lieferboxen geliefert, die außerhalb der Apfelweinstube stehen. Bitte lies das Tagebuch in der Apfelweinstube für mehr Informationen darüber.

KASSE / GELDSCHATULLE

Die Geldschatulle befindet sich unter der Haupttheke. Bei Benutzung enthält sie das eingenommene Gold von den Gästen. Sie werden eine Menge Essen pro Tag verbrauchen, solange du also etwas gekocht hast, bedeutet das Gewinn. Du brauchst das Gold nicht täglich zu entnehmen, es wird sich anhäufen, so dass du weiterhin auf Abenteuer in Himmelsrand ziehen kannst, während die Apfelweinstube Gold produziert.

APFELWEINSTUBE ÖFFNEN / SCHLIESSEN

Gleich draußen bei der Apfelweinstube, neben der Haupttür, gibt es ein kleines Schild, repräsentiert durch ein Spielzeugfass, welches es dir ermöglicht, die Apfelweinstube zu öffnen oder zu schließen. Es existieren keine offiziellen Öffnungszeiten, also kannst du es 24 Stunden an 365 Tagen geöffnet lassen, oder schließe es, wann immer du willst. Eine geschlossene Apfelweinstube wird keinerlei Einkommen erzielen, das heißt, selbst wenn du 2000 Wildkoteletts zubereitet hast, wirst du nicht ein einziges davon verkaufen.

Du kannst einen Riesenschwung Wildkoteletts braten und die Apfelweinstube offen hinterlassen. Es ohne Esseninventar geöffnet zu lassen, wird keine negativen Effekte haben, soll heißen, dass du auf keinen Fall Geld verlierst. Zur Zeit ist der eine Grund, sie zu schließen, nur, weil du deine eigenen Öffnungszeiten eingestellt hast, oder weil du drinnen mal alleine sein willst (zum Schlafen, Dekorieren, etc.).

VERBESSERUNGEN

Du kannst die Apfelweinstube ausbauen/verbessern (zusätzliche oder schönere Gegenstände, Dekorationen, etc.). Bislang sind diese Verbesserungen verfügbar:

- 14 weitere Apfelbäume (4.000 Gold pro Stück, Verbesserung kostet insgesamt 56.000 Gold)

Diese Verbesserungen können erworben werden, indem du ein Buch benutzt, das in der Drachenfeste auf einem Tisch nahe dem Jarl liegt. Sobald du eine Verbesserung aussuchst, wirst du mit einer Bestätigungsnachricht über den endgültigen Betrag zu zahlen aufgefordert, du kannst dann einwilligen oder abbrechen.

PROBLEME? FEHLER?

Bitte lasse mich jedes Problem, das du findest, wissen. Alles, das nicht zu funktionieren scheint, wie es soll, oder jeden Fehler, so dass ich versuchen kann, es so schnell wie ich kann zu beheben.

KOMPATIBILITÄT

Sollte mit allem kompatibel sein, das kein Haus in demselben Areal erstellt.

Außerdem ist diese Mod NICHT kompatibel mit Mods, die Betrunkenheit, Durst oder Notwendigkeiten zum Inhalt haben. Der Grund ist einfach, es liegt an einem Gegenstand in dieser Mod, den andere Mods nicht erkennen können.