Willkommen zur Dokumentation von Equinox.
Die Dokumentation soll euch den Einstieg und die Benutzung von Equinox erleichtern und ist in 5 Kapitel eingeteilt.

Inhalt:

1. ReadMe
2. Infos zum Plugin
3. Bugs und In- bzw. Kompatibilitäten
4. Kompatibilitäten und Bugs

Wir bitten euch vor der Installation alle Plugins zu deaktivieren.
Danach können sie wieder aktiviert werden.

1. ReadMe

1.1 Hardwareanforderungen

Minimale Anforderungen
512 MB System RAM
2 Ghz Intel Pentium IV, Core 2 Duo E6200 oder AMD Athlon 64 3000+ Prozessor
128 MB Direct 3D kompatible Grafikkarte mit Shader 3.0 Unterstützung, z.B. GeForce 6600GT
DirectX 8.1 kompatible Soundkarte
8x DVD-ROM Laufwerk
Maus und Tastatur

Optimale Anforderungen
1024 MB System RAM DDR2
3 Ghz Intel Pentium IV, Core 2 Duo E6400 oder AMD Athlon 64 X2 3800+, Athlon 64 4000+
ATI X800 Serie oder NVIDIA GeForce 6800 Serie oder bessere Grafikkarte
16x DVD-ROM Laufwerk

1.2 Softwareanforderungen

Windows XP / Windows Vista
DirectX 9.0c und kompatible Treiber
4,8 GB freier Festplattenspeicher
The Elder Scrolls IV: Oblivion
Oblivion Patch 1.1.511

Copyright © 2007 Expression Arts und Jim-Panse. Alle Rechte vorbehalten.

1.3 Support und Updates

Ihr findet Support und Updates von Expression Arts auf
http://www.expression-arts.ap2k.de/mainpage/support

Support und Updates von Oblivion findet ihr auf
http://www.elderscrolls.com/
http://www.bethsoft.com/
http://www.elderscrolls.com/downloads/updates_patches.htm (Updates)

Ihr findet aktuelle Treiber von NVIDIA und ATI auf
http://www.nvidia.de/page/drivers.html
http://ati.amd.com/support/driver-de.html

2. Infos zum Plugin

2.1 Allgemeines

Das Plugin fügt ein Haus an der Quelle des Panther Flusses hinzu (ist schon markiert), ist im Cheydinhal Stil gehalten und ist Innen mit UpperClass, also Edelmöbeln, ausgestattet.

In dem Schlafzimmer lässt sich die neu freigeschaltete Kaiserrüstung finden und eine modifizierte Version des Zauberbrechers (Carbonschild) in Besitz ergreifen. Utensilien für Alchemisten, sowie Bücher und Essen lassen sich in den Schränken, bzw. auf den Tischen finden.

2.2 Installation

Einfach den Setup ausführen, ankreuzen was man installieren will und den Oblivion-Data Ordner auswählen (Beispiel: C:\Programme\Bethesda Softworks\Oblivion\Data). Danach das Plugin über den Launcher aktivieren.

2.3 Deinstallation

Einfach das Plugin deaktivieren und über „Systemsteuerung / Software“ oder „Start / Alle Programme / Expression Arts / Equinox / Equinox deinstallieren“ deinstallieren.

2.4 Changelog

Es ist noch keine aktualisierte Version veröffentlicht.

Copyright © 2007 Expression Arts und Jim-Panse. Alle Rechte vorbehalten.

2.5 Feedback und Bugtracking

Ein Feedback kann im Scharesoft-Forum gepostet oder über fabian@expression-arts.ap2k.de geschickt werden. Optional können auch Bugs im Scharesoft-Forum gepostet oder über E-Mail gemeldet werden.

3. Kompatibilitäten und Bugs

3.1 Bugs

Es sind keine Bugs bekannt.

3.2 Kompatibilitäten und Inkompatibilitäten

Es sind keine Inkompatibilitäten bekannt.

4. Endbenutzerlizenzvereinbarung

Mit dem Download / der Anforderung dieser Software und der nachfolgenden Installation haben Sie diese Enbenutzerlizenzvereinbarung akzeptiert:

ENDBENUTZERLIZENZVEREINBARUNG

Dies ist eine Lizenzvereinbarung zwischen Ihnen und Expression Arts für die Nutzung von Oblivion Pluginpack Ultimate 2007. Hiermit sind Sie berechtigt, Oblivion Pluginpack Ultimate 2007 entsprechend den Bestimmungen der Endbenutzerlizenzvereinbarung zu nutzen.

1. Nutzungsrechte und -beschränkungen

Expression Arts erteilt Ihnen mit dieser Lizenz lediglich das Recht die urheberrechtlich geschützte Software zu benutzen. Jegliche Modifizierung, Veränderung oder Dekompilierung von Quelltext wird strafrechtlich verfolgt. Sie sind nicht berechtigt das Produkt zu vervielfältigen oder zu verkaufen.

2. Änderungen der Endbenutzerlizenzvereinbarung sowie Aufhebung der Nutzungslizenz

Expression Arts ist berechtigt diese Endbenutzerlizenzvereinbarung in jeglicher Form und Gültigkeit zu verändern. Sie müssen dabei nicht benachrichtigt werden.
Aktuelle Endbenutzerlizenzvereinbarungen lassen sich hier finden.

Expression Arts und die einzelnen Ersteller der Plugins können Ihnen auch, ob in Text- oder Sprachform, die Nutzungslizenz für diese Software entziehen. Ab diesem Zeitpunkt ist Ihr Product Key ungültig und die Nutzung der Software ist illegal.

3. Product Key

Copyright © 2007 Expression Arts und Jim-Panse. Alle Rechte vorbehalten.

Der mitgelieferte Product Key ist nicht zu verkaufen, zu verändern, weiterzugeben und anders zu veröffentlichen. Jegliche Veröffentlichung ist und Benutzung ist im Rahmen der Endbenutzerlizenzvereinbarung illegal, wird aber nicht verfolgt, dass heißt es liegt in Ihrer Hand, ob Sie Ihren Product Key weitergeben und Ihre Lizenz verlieren.

4. Quelltext und Dokumentation

Der Quelltext der Programme und Plugins ist nicht zu verändern, zu verkaufen oder anders modifiziert weiterzugeben. Die Dokumentation ist frei von Nutzungseinschränkungen und steht unter Expression Arts Open Source Lizenz. Sie darf nicht in Verbindung mit Expression Arts erscheinen, dass heißt alle Marken- und Firmennamen von Expression Arts sind aus dem Dokument zu entfernen und durch die eigenen zu ersetzen (Vorlage).

5. Support, Updates und Ultimate Extras

Expression Arts behält sich das Recht, die Versorgung mit Support, Updates und Ultimate Extras einzustellen. Expression Arts veröffentlicht Ultimate Extras nur für Besitzer einer Ultimate Version und eine andere Benutzung ist illegal. Updates sind nur auf das jeweilige Programm anzuwenden, der Support ist nicht zu missbrauchen. Punkt 4 gilt auch für Updates und Ultimate Extras.

6. Anwendbares Recht

Für diese Softwarelizenz gilt deutsches Recht mit Ausnahme seiner kollisionsrechtlichen Bestimmungen. Das UN-Kaufrecht ist ausdrücklich ausgeschlossen.

Copyright © 2007 Expression Arts und Jim-Panse. Alle Rechte vorbehalten.

Equinox steht unter dem Urheberrecht von Expression Arts und beinhaltet urheberechtlich geschütztes Werk von Expression Arts, Jim-Panse, Bethesda Softworks und Macrovision.

Oblivion, The Elder Scrolls und The Elder Scrolls IV: Oblivion sind geschützte Markennamen von 2k Games, Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks und ZeniMax und stehen unter dem Urheberecht ihrer rechtlichen Inhaber.

Oblivion, The Elder Scrolls and The Elder Scrolls IV: Oblivion
Copyright © 2006 – 2007 Bethesda Softworks. All rights reserved.

Letzte Aktualisierung: 12.02.2007 – 19:37 Uhr GMT+1

Copyright © 2007 Expression Arts und Jim-Panse. Alle Rechte vorbehalten.