

Momo's Satansbraten

Autor: Momo / Moritz Peter
Dateigröße: 2 MB
Kategorie: Waffen
Version: 1.0
Website: <http://moritz-peter.de/>

Beschreibung

Mit diesem Plugin möchte ich einen kleinen Beitrag zum diesjährigen Adventskalender leisten. Diese Modifikation fügt eine neue Axt dem Spiel hinzu - Satansbraten. Ihr könnt es im Laden "Eine faire Chance" des Marktes der Kaiserstadt kaufen. Die Axt ist das Gegenstück zum bereits veröffentlichten Schwert Wildfang, welches ich [hier](#) veröffentlicht habe.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes & Textures sowie die Satansbraten.esp in dein Oblivion-Installations-Verzeichnis:

<i>Windows 7 / Vista 32 Bit:</i>	<i>C:\Program Files\Bethesda Softworks\Oblivion\Data\</i>
<i>Windows 7 / Vista 64 Bit:</i>	<i>C:\Program Files (x86)\Bethesda Softworks\Oblivion\Data\</i>
<i>Windows XP:</i>	<i>C:\Programme\Bethesda Softworks\Oblivion\Data\</i>

Dann starte den Oblivion-Launcher, klicke auf Spieldateien und setze einen Haken bei der Satansbraten.esp.

Lizenz

1. Das Hosten auf anderen Seiten ist untersagt.
2. Die Weiterverwendung von Modellen und Texturen ist untersagt.
3. Die Urheberrechte der Plugin-Datei liegen bei Bethesda Softworks.
4. Die Urheberrechte der Modelle und Texturen liegen bei mir, Moritz Peter.

Credits

- | | | |
|----------------------|---|--|
| • Bethesda Softworks | - | für die TES-Games & das Construction Set |
| • Blender Foundation | - | für Blender |
| • Adobe | - | für Photoshop |
| • Niftools | - | für Nifskope & die Blender-NifScripts |
| • Livi | - | für ihre immerwährende Unterstützung und Liebe |