

Burg Wolfsspitze

von Centurion



In's Deutsche übersetzt von Dunkelherz

Ein PlugIn für "The Elder Scrolls IV, Oblivion"

Erstellt mit Version 1.2.0416

Dieses PlugIn fügt eine kaufbare Burg süd-südwestlich von Bruma an der „Orangeren Straße“ ein, die vom Spieler erworben werden kann.

Spricht mit "Hiloria Darnow" (eine Frau mit roter Kapuze), um die Burg zu erwerben. (sie kann im Hof der Burg zwischen 8:00 und 18:00 Uhr gefunden werden).

Vorraussetzungen:

- "Shivering Isles" wird benötigt!
- "COBL" ("Common Oblivion") wird benötigt!

Downloadlinks für COBL:

Planet Elder Scrolls: <http://planetelderscrolls.gamespy.com/View.php?view=OblivionMods.Detail&id=3508>
TESNexus: <http://lesnexus.com/downloads/file.php?id=21104>

Inhalte / Verwendung des PlugIns:

- Eine vollständig möblierte Burg, basierend auf Mr Siikas Burg-Meshes, die alle Räume und NPCs enthält, die man im echten Leben auch in einer Burg erwarten würde – auch einige geheime Orte sind vorhanden.
- Alle benötigten "Displacement"-Dateien, um die Burg von der Ferne aus zu sehen, sind im Paket enthalten.

Was muss ich sonst noch wissen?

- Die Dialoge in "Burg Wolfsspitze" des NPCs "Hiloria Darpow" verwendet leere Soundfiles!
- Alle Behälter innerhalb der Mauern von Burg Wolfsspitze sollten sicher für Ihre Gegenstände sein. (außer jenen, die explizit als Eigentum anderer bezeichnet sind, wie die Behälter der Dienerschaft, die dazu dienen, diese mit Nahrung zu versorgen).
- Es gibt fünf Zutatensortierer in Burg Wolfsspitze (drei davon können in den Wohnquartieren im zweiten Stock gefunden werden, der linke sortiert alle Zutaten des Hauptspiels, der rechte alle des AddOns "Shivering Isles".) Die Sortierer werden aktiviert, indem eine der Kristallkugeln auf der linken (Vanilla) oder rechten (SI) Seite aktiviert wird, die Zutaten werden in die Behälter über dem Steinisch sortiert werden. Es gibt weiters einen Sortierer für Zutaten aus COBL auf der rechten Seite, dieser Sortierer kann alle Zutaten aus COBL (auch jene, die in anderen darauf basierenden PlugIns vorkommen), einsortieren. In Golberts Versteck und dem alten Schlupfwinkel gibt es auch COBL – Sortierer.
- Es gibt statische Alchemiegerätschalten (in den Wohnquartieren im zweiten Stock der Burg, im alten Versteck und in Golberts Schlupfwinkel zu finden), die wie Verzauberungsaltäre funktionieren. Wenn sie aktiviert werden, wird Ihrem Inventar ein Set von Meister-Gerätschalten hinzugefügt werden und Sie werden informiert werden, dass das alchemistische Experiment begonnen hat. Wenn Sie das Alchemieenster wieder schließen, werden die Gerätschalten aus Ihrem Inventar wieder entfernt werden, bis Sie die statischen Gerätschalten erneut aktivieren.

-Der Schmied bietet seine Waren von 8 – 18 Uhr im Keller der Burg feil.

-Die Alchemistin verkauft einige Zutaten von 8 – 18 Uhr im Hauptteil der Burg.

-Die Masseuse bietet ihre Dienste von 8 – 18 Uhr im Ostflügel des Dachbodens an. (Klicken Sie einfach die Massagematte an, um mit der Massage zu beginnen – und wundern Sie sich nicht, wenn die Massagematte nicht da ist, wenn die Masseuse den Raum verlassen hat – sie wird sie mit sich nehmen und sie schnellstens zurückbringen, wenn sie den Raum erneut betritt.)

-Ein Priester verkauft von 8 bis 18 Uhr in der Kapelle einige Zaubersprüche und bietet Wiederherstellungstraining an.

-Es gibt zwei Teleportationsprüche, die erlernt werden können, indem Schriftrollen gelesen werden. (eine Rolle kann im zweiten Stock der Burg in den Wohnquartieren gefunden werden, die andere in Sir Patricks Gruft.)

-Die Schmiede erhöht die Schmiedefähigkeit des Spielers, ebenso gibt es zwei Ambosse, die das Reparieren von Gegenständen selbst dann erlauben, wenn der Spieler keine Reparaturhämmer im Inventar hat.



Installation:

- Unzippen Sie "Castle_Wallspike.Z" in einen Ordner Ihrer Wahl.
- Kopieren Sie alle Dateien und Ordner aus dem entpackten Archiv in Ihren OblivionData – Ordner.
- Wenn Sie Oblivion starten, klicken Sie auf Spieldateien und haken Sie die Castle_Wallspike.esp an, bevor Sie das Spiel starten.

Installation der "DV"

Nach der Installation der EV (wie oben beschrieben) einfach die esp-Datei aus dem Unterverzeichnis "DV-Alternativ-german-version" sowie das dort ebenfalls enthaltene vollständige Unterverzeichnis "Sound" in das "OblivionData"-Verzeichnis kopieren (die original EV-esp-Datei wird dabei überschrieben). Fertig!
Und hier noch ein Downloadlink für die Cobl-DV (Cobl wird zwingend benötigt!);
http://www.schaersoft.de/joomla/index.php?option=com_remository&Itemid=27&func=fileinfo&id=1296

Deinstallation:

Erster Schritt;

Wenn Sie Oblivion starten, klicken Sie auf "Spieldateien" und entfernen Sie den Haken bei "Castle_Wallspike.esp".

Zweiter Schritt;

Um alle LOD – Dateien zu entfernen, müssen Sie folgende Dateien löschen (ansonsten wird Burg Wallspitze auch weiterhin aus der Distanz zu sehen sein!).

Ordner; "...OblivionData\Distanc\LOD"

Dateien;

"Tamriel_O_29 lod", "Tamriel_O_30 lod", "Tamriel_I_29 lod", "Tamriel_I_30 lod", "Tamriel_I_31 lod",
"Tamriel_2_29 lod", "Tamriel_2_30 lod",

Ordner; "...OblivionData\Meshes\Landscape\LOD"

Datei; "60.00.00.B2.21F"

Bekannte Probleme:

Bisher keine bekannt!

redits – im Original belassen:

Ich habe einen Ordner zu den Dateien hinzugefügt, der "Special_Credits_Readmes_of_used_Plugins_in_Castle_Wollspike" heißt und alle Readmes der verwendeten Ressourcen und Mods beinhaltet. Wenn Sie einige der Modelle in Ihrem eigenen PlugIn verwenden wollen, sollten Sie einen Blick in den Ordner werfen. In keiner speziellen Reihenfolge habe ich die Werke folgender Modder in Burg Wollspitze verwendet:

Mr Siika

- Griffin Fortress
- Castle Seaview
- Mr_Siika's Siege Engines

PS33:

- scripts for the ingredient sorter

Wormheart:

- Working Gates

Phoenix:

- Ingredient Storage Shelves

Shawn Dworshak a.k.a. Academician Nwabs

- "Oblivion Static Alchemy Mod"

Xiamara:

- Full Wine Racks

Barabus/Razorwing:

- Cryptset for Oblivion

Loth:

- Loth's Better Weapon Racks (V2.0)

Garak:

- Garak's Booksets

Phitt:

- Fishlamps
- Mad Mage's Tower

Hel Borne

- empire throw resource
- bookshelf resource
- empire altar resource
- alchemy wall chart resource
- upper class weapon racks
- wolf statue resource

throttlekitty / Da Mage

- Real water mesh

Meo:

- Globes
- Booksets
- Castle Carpets
- Basement Addons
- Modular Fireplaces
- City Maps
- Celtic Tombstones

Vality:

- 3d map of Cyrodiil

css aka css0101:

- Ancient Elven Furniture

Khugan & JDFan:

- Animated Collaps

Chjoco15:

- Apvil of repairing

Auryga:

- Aurygas Akavir Fuyoshin Island

Puff:

- Puff's Ye Olde Jacuzzi

kalikut:

- Cauldrons Resource

DragonBlade:

-Map Resource

Lady Li / Malo:

-Paradise Birds

Lady Li:

-Vertico

Sachiel:

-Rock Resource

Argoniano, Zimmel and Kalikut:

-Tablecloths

David:

-Table Settings

Phaedra

-for proofreading

 redits des Übersetzers:

Centurion:

-Für die Permission, diese atemberaubende Burg übersetzen und so einen kleinen Beitrag zu dieser Modperle leisten zu dürfen.

Tecra:

-Für seinen genialen Modtranslator, ohne den die Übersetzungsarbeit wahrlich um einiges komplizierter wäre.

Bethesda Softworks:

-Für eine tolle Spielserie, die viele Menschen miteinander verbindet und den Grundstein für unser aller Hobby bildet.

Der Community:

Für den anhaltenden Support von Moddern und Übersetzern – ohne euch wären wir alle arbeitslos! :-)

Wenn Sie irgendwelche Bugs finden oder Probleme mit dem PlugIn haben, schreiben Sie mir bitte eine Private Nachricht in den offiziellen Foren oder schreiben Sie mir eine E-Mail an AdoSpringalla@AOL.com, sodass ich die Probleme beheben und Ihnen helfen kann.

Falls Ihnen Übersetzungsprobleme oder Unstimmigkeiten auffallen, schreiben Sie bitte eine PN an „Dunkelherz“ bei Scharesoft.de oder senden Sie eine Mail an dunkelherz@pagan-les-mods.com, damit das Problem behoben werden kann.

Versteckte Gebiete - Hinweise:

Burg Wollspitze hat zwei voneinander unabhängige geheime Orte.

Der erste kann von "Sir Patrick's Gruft" aus betreten werden (sucht nach einem „beweglichen Pfeiler“).

Der zweite kann vom „Hauptturm“ aus betreten werden (sucht nach einer „seltsamen Kerze“).

